



**ROMSKA PIKADO LIGA
GORIČKO**

ROMSKA PIKADO LIGA GORIČKO

PRAVILA ZA RANG TURNIRJE

Vse ekipe, ki sodelujejo v RPL Goričko, imajo pravico do enega rang turnirja. Organizator turnirja vodi rangirni turnir.

Na turnirjih se igra 501 MO na dve dobljeni igri. Pred začetkom tekme mečeta igralca BULL. BULL se šteje kot celoten krog sredine (50 in 25 sta enakovredni). Igralec, ki je bližje sredini, začne tekmo. Če sta igralca enako oddaljena od sredine, mečeta, dokler ni eden od njiju bližje. Če pride do tretje igre, jo začne isti igralec kot prvo. Če oba igralca po 20 krogih dosežeta enak rezultat, na primer 2:2, zmaga tisti, ki je prej prišel na številko 2. Če igralec pri izmetu (za zmago) zadene pravilno številko, vendar aparat napačno zabeleži, se igralcu met prizna, razen če aparat zabeleži drugo številko. V tem primeru velja odločitev pikado avtomata.

Turnirji potekajo ob sobotah, razen če ni za posamezen turnir drugače določeno. Prijave za turnir se zbirajo od 17.30 do 18.00, nato sledi žrebanje, in ob 18.15 se začne turnir.

Udeležba na turnirju je obvezna za vsako ekipo, ki mora imeti vsaj 4 igralce. Za vsakega manjkajočega igralca ekipa plača kazen v višini 10 €, ki jo prejme organizator turnirja. Igralec, ki je prijavljen na turnir in ne nastopi do konca prvega kroga, se izbriše in ne dobi nobenih točk.

Organizator mora zagotoviti vsaj 2 do 3 delujoče pikado aparate na turnirju in primerno igralnico. V primeru okvare aparata je organizator dolžan poskrbeti za popravilo; če to ni mogoče, se aparat izloči iz igre. Organizator turnirja mora priskrbeti sistem za izvajanje turnirjev, ki ga mora jasno izpolniti in ga nato predati vodji tekmovanja.